**„Co pływa, co tonie”**

Przygotuj:

- miskę z wodą - różne przedmioty, np.: plastikową nakrętkę, kulkę z plasteliny, kamyczek, klucz, patyk, korek, gumową zabawkę, metalowy samochodzik, kawałek folii, kapsel, plastikową figurkę, monetę, itp.

Wykonanie:

Wrzucaj kolejno przedmioty do wody. Obserwuj, czy przedmiot tonie, czy unosi się na powierzchni. Jak myślisz, dlaczego? Narysuj lub zapisz swoje obserwacje na kartce w dwóch kolumnach. Pochwal się bliskim obserwacjami i wnioskami, do jakich doszedłeś. Do dzieła młody badaczu! :)

Zabawa jest zachętą do: - eksperymentowania (robienia prób, badania), - stawiania hipotez (jakie masz przypuszczenia, co się stanie), - wyciągania wniosków (co się stało i dlaczego).